**ZÁPIS**

|  |  |
| --- | --- |
| **Název akce** | Seminář – program Canva a další aktivity při práci s dětmi v MŠ |
| **Datum a čas konání** | 26. 2. 2024/16:00 – 18:00 |
| **Místo konání** | MŠ Bratří Čapků 2775, Žatec |

Semináře se zúčastnili: viz prezenční listina, originál je archivován v kanceláři MAS Vladař

**Program semináře:**

1. Zahájení, úvodní slovo
2. Výměna dobrých zkušeností – Bc. Zuzana Beerová – program Canva a další aktivity s ním spojené
3. Různé, diskuse

**Průběh semináře:**

**Ad. 1** Na začátku setkání Mgr. Veronika Kozlerová všechny přítomné přivítala na semináři, který volně navazoval na právě ukončenou pracovní skupinu a představila program lektorky, která se poté ujala slova.

**Ad. 2** V tomto bodě programu lektorka představila spousty činností, které je možné zapojit do

**Ad. 3** Úvodní slovo koordinátorky MAP4 bylo klíčové pro nastavení tónu celého semináře. S důrazem na význam digitálních nástrojů v moderním vzdělávání představila Bc. Zuzanu Bérovou, pedagožku a odbornici na využití programu Canva. Lektorka, se svým nadšením pro Canvu, rychle získala pozornost účastníků.

Prezentace lektorky byla rozsáhlá a obsahovala řadu praktických ukázek. Předvedla, jak program Canva může být využit k vytvoření lákavých vizuálních materiálů pro děti, jako jsou grafiky v labyrintu nebo bludiště, které jsou atraktivní a zároveň vzdělávací. Zmínila, jak efektivní je používání předpřipravených šablon v Canvě, které jí umožňují rychle vytvářet materiály bez nutnosti dlouhé přípravy.

Další část prezentace se zaměřila na přizpůsobení šablon a vytváření vlastních návrhů. Lektorka demonstrovala, jak lze v Canvě jednoduše psát, kreslit a pracovat s obrázky, včetně technik překrývání a používání stínů. Detailně popsala, jakým způsobem lze materiály ukládat a připravit je pro různé účely, jako je online zobrazení nebo tisk. Tato část byla velmi užitečná pro účastníky, kteří hledali praktické rady pro efektivní využití digitálních nástrojů ve vzdělávání.

V diskusní části semináře lektorka sdílela své zkušenosti s inspirací, kterou čerpá především ze stránky Pinterest. Zmiňovala, že i přes širokou nabídku podobných nástrojů, její preference je jasně pro Canvu kvůli její jednoduchosti a efektivitě. Ukázala také, jak lze v Canvě vytvořit materiály pro specifické potřeby, jako jsou pracovní listy pro žáky hovořící různými jazyky.

Závěrem prezentace lektorka předvedla, jak lze s vytvořenými materiály pracovat v praxi. Například ukázala, jak vytvořit a využívat vlastní vzdělávací hry, jako je pexeso nebo bludiště, a jak tyto hry mohou být začleněny do výukových plánů. Důraz byl kladen na to, jak tyto aktivity mohou podporovat kreativitu a zájem dětí o učení.

Diskuse mezi účastníky byla živá a plná otázek. Mnoho učitelů vyjádřilo zájem o začlenění Canvy do svých výukových metod a bylo nadšených z možností, které tento nástroj nabízí. Bc. Zuzana Bérová byla pozvána do několika mateřských škol, aby předvedla, jak mohou učitelé Canvu efektivně využívat ve svých třídách. Dohodnuto bylo, že tyto workshopy budou sloužit jako další školení pro pedagogy, aby mohli plně rozvíjet své digitální kompetence a zlepšovat kvalitu vzdělávání.

Celý seminář byl pro účastníky nejenom inspirující, ale také přinesl konkrétní návrhy a techniky, které mohou okamžitě začlenit do svých výukových programů. Diskuse na závěr semináře zdůraznila potřebu dalšího rozvoje digitálních dovedností mezi pedagogy a potvrdila zájem o další podobné semináře a workshopy. Poděkování bylo vyjádřeno všem účastníkům za jejich aktivní zapojení a přínos k diskusi, což dále podněcuje rozvoj vzdělávacích metod v regionu.

Zapsala: Mgr. Veronika Kozlerová